

PROGETTO "MAKERS IN MUSEO"

Una volta erano chiamati artigiani e ponevano la loro creatività ed esperienza a servizio nelle botteghe o nei cantieri, oggi vengono chiamati "makers" e lavorano nelle officine e nelle nuove fabbriche digitali.

La parola, di origine inglese, significa "fare": i makers sono persone che progettano, costruiscono, modificano e assemblano oggetti, interessate all'esplorazione, alla sperimentazione e alla condivisione delle idee, che 'smanettano' con la tecnologia per apprenderla e comprenderla meglio. I makers provano, si mettono in gioco, smontano oggetti, sperimentano alternative...

Questa modalità di lavoro ben si sposa con la metodologia educativa utilizzata dal Museo del Patrimonio Industriale che da sempre privilegia il "fare" come strumento per l'acquisizione di conoscenze e competenze.

Proprio per questo il Museo, in collaborazione con l'Associazione Amici del Museo del Patrimonio Industriale, vuole sperimentare questa particolare tipologia di apprendimento proponendo a **20 classi prime e seconde delle Scuole Secondarie di Primo Grado** di Bologna e Provincia il **Progetto "Makers in Museo"**.

Lo scopo è quello di sviluppare il pensiero creativo e le capacità di innovazione dei ragazzi, favorendo al contempo la disposizione verso la scienza e la tecnologia, valorizzando la partecipazione attiva degli studenti all'acquisizione di conoscenze specifiche e alla rielaborazione originale delle informazioni.

Il Progetto, completamente **gratuito** per le scuole, si svolgerà nei **mesi di marzo e aprile 2018** e coinvolgerà le classi in **un incontro laboratoriale** della durata di **circa 2 ore** presso il Museo del Patrimonio Industriale, nel corso del quale i ragazzi, dopo una breve visita alle collezioni, dovranno lavorare in gruppo per realizzare, con i materiali forniti dal Museo, alcune macchine che hanno segnato la storia dello sviluppo della tecnica, per poi cimentarsi nella progettazione e realizzazione di una macchina originale partendo dagli input ricevuti dagli operatori del Museo. Al termine del laboratorio il modello costruito, prima di essere smontato, sarà fotografato e/o filmato in modo da documentarne la realizzazione.

Le classi interessate potranno poi iscriversi al **concorso "Una macchina per..."** e **presentare un elaborato** che, in maniera originale e accurata, spieghi come il gruppo sia arrivato alla realizzazione del modello costruito durante il laboratorio in Museo, mostrandone le prerogative e l'utilizzo.

L'Associazione Amici del Museo del Patrimonio Industriale mette in palio, per la scuola vincitrice, un premio di **250 euro, o materiali per un valore corrispondente**.

Le domande di partecipazione (vedi modulo allegato), firmate dal dirigente Scolastico, dovranno pervenire via e-mail a museopat@comune.bologna.it, **entro e non oltre il 10 marzo 2018**. Le iscrizioni si interromperanno comunque al raggiungimento del numero massimo di partecipanti previsto (20 classi).

Per consentire a più scuole di partecipare al Progetto, sarà assicurata la prenotazione ad una classe per ogni Istituto, riservando l'eventuale inserimento di altre classi della medesima scuola solo se, a chiusura delle prenotazioni, saranno ancora disponibili dei posti.

Entro il giorno 12 marzo 2018 sarà inviato ai partecipanti il calendario delle disponibilità allo scopo di fissare l'incontro in Museo.

Progetto "Makers in Museo"

domanda di partecipazione

Museo del Patrimonio Industriale
via della Beverara 123
40131 Bologna
fax 051 6346053
museopat@comune.bologna.it

Il/La sottoscritto/a (cognome e nome – in stampatello)

.....

Nato/a a.....il.....

In qualità di Dirigente Scolastico dell'Istituto

.....

chiede di ammettere al progetto

MAKERS IN MUSEO

la classe

Insegnante capofila (cognome e nome – in stampatello)

.....

Area di insegnamento

Telefono tel. Scuola

e-mail

Si autorizza il trattamento dei propri dati personali ai sensi del D.L. n.196/2003 per fini inerenti al progetto nonché per documentazioni riguardanti ulteriori iniziative di possibile interesse.

data

Firma autografa